

Examen *théorie de l'information*  
Tous documents autorisés  
*Le barème est donné à titre indicatif*

1(3 pt)

1. Quel est le résultat de l'algorithme *Move to Front* appliqué au message : **a a a c c c b b c** ?
2. Calculer l'entropie du système obtenu au point 1. et donner le code de Huffman de celui-ci.
3. Donner le résultat de l'algorithme de compression LZ78 appliqué au message **a a a c c c b b c**.
4. Donner le résultat de l'algorithme de décompression LZ78 appliqué au message :  
(0,a) (0,b) (1,a) (3,b) (3,a) (2,a) (5,b)

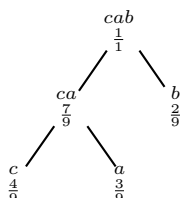
Correction

1. L'évolution du tableau correspondant au message : **a a a c c c b b c** est :

Indice	0	1	2
Etat initial	a	b	c
Tableau conservé par le 1 <sup>er</sup> a	a	b	c
Tableau conservé par le 2 <sup>ème</sup> a	a	b	c
Tableau conservé par le 3 <sup>ème</sup> a	a	b	c
Tableau modifié par le 1 <sup>er</sup> c	c	a	b
Tableau conservé par le 2 <sup>ème</sup> c	c	a	b
Tableau conservé par le 3 <sup>ème</sup> c	c	a	b
Tableau modifié par le 1 <sup>ère</sup> b	b	c	a
Tableau conservé par le 2 <sup>ème</sup> b	b	c	a
Tableau modifié par le 4 <sup>ème</sup> c	c	b	a

Et donc **a a a c c c b b c** est code par **000200201** ou, revenant à l'alphabet  $\{a, b, c\}$ , par **a a c a a c a b**.

2. L'alphabet est  $\{a, b, c\}$  avec les probabilités :  $\frac{p(a)}{\frac{3}{9}} \quad \frac{p(b)}{\frac{2}{9}} \quad \frac{p(c)}{\frac{4}{9}}$ ,  
et l'entropie est :  $H = \frac{3}{9} \cdot \log_2 \frac{9}{3} + \frac{2}{9} \cdot \log_2 \frac{9}{2} + \frac{4}{9} \cdot \log_2 \frac{9}{4} = 1,5$ .  
L'arbre de Huffman est :



et on étiquetant les branches gauches par 0 et les branches droites par 1 on obtient le codage

c		00
a		01
b		1

N.B. L'arbre de Huffman (et donc le codage) n'est pas unique, on aurait pu avoir, par exemple, le codage

c	11
a	10
b	0

3. Le dictionnaire correspondant est :

0	dictionnaire	lexème
0	null	
1	a	(0,a)
2	aa	(1,a)
3	c	(0,c)
4	cc	(3,c)
5	b	(0,b)
6	bc	(5,c)

et la version compressée est : (0,a) (1,a) (0,c) (3,c) (0,b) (5,c).

**2** (2 pt) Donner le codage  $\delta$  de Elias pour le mot hexadécimal  $x = 1 \underbrace{00 \dots 0}_{15 \text{ fois}} A2 \underbrace{00 \dots 0}_{63 \text{ fois}}$ .

**Correction**

La version compressée de  $x$  par le codage  $\delta$  de Elias est **101FA202FF**

**3** (3 pt) Soit la matrice génératrice  $G = \begin{pmatrix} 100101 \\ 010110 \\ 001011 \end{pmatrix}$  d'un code linéaire.

1. Quels sont les mots du code ?
2. Quelle est la taille et la dimension du code ?
3. Quelle est sa distance minimale?
4. Quel est son taux d'information?
5. Combien détecte-t-il et corrige-t-il d'erreurs ?

**Correction**

1. Les mots du code sont  $x \times G$ , avec  $x$  des suites binaires de longueur 3.

$x$	$G$
000	000 000
001	001 011
010	010 110
011	011 101
100	100 101
101	101 110
110	110 011
111	111 000

2. Taille=6, dimension=3.
3. Distance mini=poids mini=3
4. Taux d'info=50%
5. Le code détecte 2 erreurs et corrige une erreur.

**4** (2 pt) Soit le code de longueur 7 obtenu par 3 répétitions doublées par un bit de parité. Exemple : le mot 01 sera codé par 01 01 01 1. Le code ainsi obtenu est un code linéaire de dimension 2 et taille 7.

1. Donner la matrice génératrice de ce code;
2. Quels sont les mots du code?
3. Quelle est sa distance minimale?
4. Quel est son taux d'information?
5. Combien corrige-t-il d'erreurs?
6. Vérifier la proposition de Hamming pour ce code.

**Correction**

1. La matrice génératrice est  $G = \begin{pmatrix} 1010101 \\ 0101011 \end{pmatrix}$ .
2. Les mots du code sont  $x \times G$ , avec  $x$  des suites binaires de longueur 2.

$x$	$G$
00	0000000
01	0101011
10	1010101
11	1111110

3. La distance mini est 4.
4. Le taux d'info est  $\frac{2}{7}$ .
5. Il détecte 3 erreurs et corrige 1 erreur.
6. La proposition de Hamming donne une borne supérieure du nombre de mots du code :

$$\text{card}(C) \leq \frac{2^n}{\sum_{i=0}^e C_n^i}$$

où

- $C : \{0000000, 0101011, 1010101, 1111110\}$ ,
- $n = 7$  est la taille du code,
- $e = 1$  est le nombre d'erreurs corrigées
- $C_n^i = \frac{n!}{i!(n-i)!}$ .

On vérifie facilement que

$$4 \leq \frac{2^7}{C_7^0 + C_7^1}.$$

**5** (1 pt) Résoudre les équations suivantes en  $\mathbb{F}_7$  :  $4x + 3 = 1$ ,  $3x + 6 = 0$ .

**Correction**

- $4x + 3 = 1 \Rightarrow 4x = 5 \Rightarrow x = 3$  (les calculs sont effectués modulo 7).  
 $3x + 6 = 0 \Rightarrow 3x = 1 \Rightarrow x = 5$ .

**6** (4 pt)

1. 2 est un générateur de  $\mathbb{F}_7^*$  ?
2. 3 est un générateur de  $\mathbb{F}_7^*$  ?
3. 5 est un générateur de  $\mathbb{F}_7^*$  ?
4. combien de générateurs possède  $\mathbb{F}_7^*$  ?
5. en  $\mathbb{F}_7^*$  calculer  $\log_3 4$  et  $\log_5 4$
6. Alice et Bob veulent appliquer le protocole de Diffie-Hellman. Ils choisissent en commun  $g = 5$  et  $p = 7$ . Choisir des clés secrètes  $a$  (pour Alice) et  $b$  (pour Bob) et appliquer le protocole avec ces deux valeurs.

**Correction**

On construit les fonctions  $x \mapsto g^x$  en  $\mathbb{F}_7^*$  avec  $g \in \{2, 3, 4, 5, 6\}$  :

$x$	1	2	3	4	5	6
$2^x$	2	4	1	...		
$3^x$	3	2	6	4	5	1
$4^x$	4	2	1	...		
$5^x$	5	4	6	2	3	1
$6^x$	6	1	...			

- 1.-4.  $\mathbb{F}_7^*$  a deux générateurs : 3 et 5.
  5.  $\log_3 4 = z \Leftrightarrow 3^z = 4 \Leftrightarrow z = 4$ ;  $\log_5 4 = z \Leftrightarrow 5^z = 4 \Leftrightarrow z = 2$ .
  6.
    - Alice et Bob se mettent d'accord sur un nombre premier  $p = 7$  et un générateur de  $\mathbb{F}_7^*$ ,  $g = 5$ .
    - Alice choisit  $a \in \mathbb{F}_7^*$ , disons  $a = 3$  (son secret); calcule  $A = g^a = 5^3 = 6$ ; et envoie  $A = 6$  à Bob (les calculs sont effectués modulo  $p = 7$ )
    - Bob choisit  $b \in \mathbb{F}_7^*$ , disons  $b = 5$  (son secret); calcule  $B = g^b = 5^5 = 3$ ; et envoie  $B = 3$  à Alice
    - Alice calcule  $K = B^a = 3^3 = 6$
    - Bob calcule  $K = A^b = 6^5 = 6$
- Ainsi, Alice et Bob partagent un secret,  $K = 6$ , et quiconque a espionné la ligne ne peut retrouver  $K$ .

**7** (3 pt) Décrire le protocole RSA avec

1. les données privées d'Alice :  $p = 3$ ,  $q = 5$ ,
2. la clé publique :  $(n, e) = (15, 7)$

**Correction**

- Alice fabrique les clefs :
  - choisit deux nombres premiers de 'grande' taille  $p = 3$  et  $q = 5$ ;
  - choisit  $e = 7$  premier avec  $(p - 1)(q - 1) = 8$ ;
  - calcule  $d$  (son secret) tel que  $e \cdot d = 1 \pmod{8}$ , donc  $d = 7$  (dans ce cas  $e = d$  est une coïncidence);
  - publie  $(p \cdot q, e) = (15, 7)$ ;
- Bob veut envoyer  $x = 2$  à Alice. Il envoie  $y = x^e = 2^7 = 8$ , la version chiffrée de  $x$  (les calculs sont effectués modulo  $n = 15$ ).
- Alice calcule  $y^d = 8^7 = 2 = x$  et retrouve  $x$ .

**8** (3 pt) Le coffre-fort d'une banque s'ouvre si trois de ses quatre directeurs saisissent leur code (part du secret). Les codes sont :

$$p_1 = 3; p_2 = 0; p_3 = 6; p_4 = 0.$$

Soit  $P : \mathbb{F}_7 \rightarrow \mathbb{F}_7$  le polynôme correspondant à ce protocole.

1. Donner  $P(0)$  (le secret),
2. Donner  $P$ .

**Correction**

2.  $P$  est une fonction polynomiale qui passe par les points  $(1, 3), (2, 0), (3, 6), (4, 0)$ . Le polynôme  $P$  est déterminé par (n'importe quels) trois points parmi  $(1, 3), (2, 0), (3, 6), (4, 0)$ , donc aura la forme  $P(x) = ax^2 + bx + c$ . Si on choisit les points  $(1, 3), (2, 0), (3, 6)$ , on a le système d'équations

$$\begin{cases} P(1) = 3 \\ P(2) = 0 \\ P(3) = 6 \end{cases} \text{ et donc } \begin{cases} a \cdot 1^2 + b \cdot 1 + c = 3 \\ a \cdot 2^2 + b \cdot 2 + c = 0 \\ a \cdot 3^2 + b \cdot 3 + c = 6 \end{cases} \text{ avec les solutions } a = b = c = 1 \text{ (les calculs sont effectués}$$

modulo 7). Finalement  $P(x) = x^2 + x + 1$ .

1. Le secret est  $P(0) = 1$ .