

MATH-INFO

<i>CM</i>	27h	1		<i>jeudi</i>	13h30 – 15h30	<i>amphi Recoura</i>
<i>TD</i>	32h	2	<i>D</i>	<i>mardi</i>	10h – 12h	<i>D330</i>
			<i>E</i>	<i>mercredi</i>	13h30 – 15h30	<i>C101</i>
<i>TP</i>	16h	3	<i>D1</i>	<i>mardi</i>	15h30 – 17h30	<i>A104</i>
			<i>D2</i>	<i>mercredi</i>	15h30 – 17h30	<i>A104</i>
			<i>E</i>	<i>jeudi</i>	8h – 10h	<i>A104</i>

1 CM

Vincent

1. Récurrence et récursivité
2. Combinatoire I
3. Combinatoire II
4. Séries génératrices
5. Le hasard en informatique
 - Qu'est-ce que c'est un nombre aléatoire
 - Générateur congruentiel
 - Methode de Monte Carlo
6. ...

Olivier

7. Logique, Algèbre de Bool
8. Treillis
9. Graphes
10. Chaines de Markov
11. langages et automates
12. ...
- 13.

2 TD

Vincent

1 Récurrence et récursivité

2 Combinatoire

3 Combinatoire

4 Combinatoire

5 Nombres aléatoire

6

7

8

Olivier

9

10

11

12

13

14

15

16